**Первые шаги —**[**Первые шаги**](https://constcode.zenclass.ru/student/courses/2e40be0e-1511-4199-af14-a53b12cac39b/lessons/4157d2e4-4837-4e81-8212-4119b17c6603)

**Вопросы для самоконтроля**

**Вопросы к видео-ролику - "Подключение скрипта"**

1. *Каким образом можно добавить скрипт на странице?*
2. *В чем разница подхода?*
3. *В каких ситуациях какой способ подключения скрипта лучше всего подходит?*

**Вопросы к видео-ролику - "Создание переменной"**

1. *Что такое переменная? Как она объявляется?*
2. *Какие есть правила для подбора имени переменной? Какие есть ограничения?*

**Вопросы к видео-ролику - "Создание константы"**

1. *Что такое константа? Чем она отличается от переменной?*
2. *Как объявляется константа?*
3. *Что произойдет, если мы попытаемся изменить значение константы?*
4. *Приведите пример того, где именно может быть использована константа?*

**Вопросы к видео-ролику - "Логи"**

1. *Что такое и для чего используется****console.log****в современном JavaScript?*
2. *В чем приемущество использования фигурных скобок в аргументе****console.log****?*
3. *Что нельзя вывести в консоль с использованием фигурных скобок?*

**Вопросы к видео-ролику - "Примитивы"**

1. *Сколько существует вычисляемые типов примитивов?*
2. *Сколько разных возможных значений может принимать каждый из типов примитивов?*
3. *Как обозначаются целый числа и как обозначаются дробные числа?*

**Вопросы к видео-ролику - "Особые примитивы"**

1. *Сколько существует специальных примитивов?*
2. *Чем специальные примитивы отличаются от обычных примитивов?*
3. *Когда и как используются эти специальные примитивы?*
4. *Почему не стоит присваивать****undefined****переменной?*
5. *В каких случаях стоит использовать****null****?*

**Вопросы к видео-ролику - "Проверка типа"**

1. *Какой специальной конструкцией можно получить тип примитива?*
2. *Какие строки соответствуют вычисляемым примитивам при определении их типа?*

**Вопросы к видео-ролику - "Приведение типов"**

1. *Как конвертировать значение из числа в строку и наоборот?*
2. *Как конвертировать особые примитивы в строку и число? Что из этого получится?*
3. Почему не стоит конвертировать что-либо в **null** и/или **undefined**?

**Вопросы к видео-ролику - "Приведение к типу Boolean"**

1. *Как конвертировать значения в****Boolean****?*
2. *Какие значения при конвертации в булевое значения превращаются в****false****?*
3. *Во что будут превращаться****true****и****false****при конвертирование их в другие типы данных?*
4. *Какие есть сравнения в современном JavaScript? Укажите их.*
5. *Какие есть логические операторы в JavaScript? Разъясните в чем разница их использования/как они работают?*

**Вопросы к видео-ролику - "Комментарии"**

1. *Зачем нужны комментарии?*
2. *Какие есть типы комментариев и как их использовать?*
3. *В чем разница между однострочными и многострочными комментариями?*
4. *Как использовать однострочные комментарии для пояснения кода?*
5. *Какой комбинацией клавиш можно закомментировать выделенный код?*

**Вопросы к видео-ролику - Правило наименования**

1. *На какие параметры нужно опираться при подборе имени для переменной/константы?*
2. *В чем разница между****camelCase****и****snake\_case****?*
3. *Когда какой стиль используется в современном JavaScript?*
4. *В чем разница между глобальными и локальными константами?*
5. *Как наименуются локальные и глобальные переменные в современном JavaScript?*